Описание проекта:

Игра: крестики - нолики

Работу выполнили: Даниил Трянин ИТ-18,

Швецов Владислав ИТ-18

Наш проект-крестики нолики, игра, в которую можно поиграть с другом. Размер игрового поля 3x3. Чтобы начать игру, нужно создать проект в Visual Studio, вставить в этот проект наш код и запустить его или же просто скачать наш файл, содержащий готовый для игры код. Изначально игрокам дается выбор какой фишкой играть: крестиком или же ноликом, затем игроки по очереди заполняют игровое поле фишками. И если у одного из игроков соберется 3 игровых символа в одну строчку, в один столбец или по диагонали, то игра определит этого игрока победителем. Если же всё поле будет заполнено, но ни у одного игрока не получится выполнить условия игры, то программа выведет информацию о том, что партия была сыграна в ничью.

Роли участников проекта:

Швецов Владислав: описание проекта и создание части кода, которая отвечает за выбор игрового символа, определение победителя.

Трянин Даниил: Создание презентации для проекта и части кода, которая создает игровое поле и отвечает за заполнение этого поля игровыми символами.